

Equipmedia お客様各位

## Equipmedia (EQ) – 共通タグリニューアルのお知らせ

---

Equipmedia の共通タグ(iframe, lightbox, objectの各タグ)について、新しい形式となる「V3タグ」のご提供を開始いたします。  
これに伴い、新しいタグの変更点とご注意事項をご案内いたします。  
なお、切り替えは2014年9月9日(火)を予定しておりますが、ご要望により調整させていただきます。

2014.8.20 updated.  
株式会社Jストリーム

## 共通タグリニューアルの目的

動画コンテンツの保護性、およびさらなる機能向上を目的としています。

### 1. コンテンツIDの難読化対応

EQ Management Consoleで共通タグを発行する際、タグ内のパラメータに含まれる、動画コンテンツを識別するメタデータIDが、難読化された符号となります。

これにより、サイトの閲覧者が他のコンテンツを類推することが困難となります。

なお、お客様IDも同様に難読化されます。

### 2. 公開期限時分単位設定、カスタム解析変数(仮称)等各種機能拡張

公開期限時分単位設定機能は、動画コンテンツの公開期限を従来の日付単位に対し時分単位での設定が可能となるものです。また、カスタム解析変数機能(仮称、8月現在リリース準備中)は、EQプレイヤーに任意のパラメータを設定し、視聴解析機能の集計軸として解析を可能とするものです。たとえば、サイト訪問者(ログインユーザ)単位の視聴動向を解析するといった用途にご利用いただけます。

新しいV3タグはこれらの新機能をはじめとする今後の機能拡張に対応するための仕様変更を含みます。現行のV2タグは今後の機能拡張の対象外となります。

### 3. プレイヤー設定

EQ Management Consoleで共通タグを発行する際、タグ内のパラメータに含まれる、プレイヤー設定情報が、設定項目と設定値の組み合わせの形式となります。

タグ、もしくはプレイヤーAPIにて直接、プレイヤーの表示、動作を制御することが可能となります。

## タグ形式の変更点

V3タグは、V2タグの基本構造を踏襲しつつ、いくつかの変更点があります。

### ■V2タグ

```
<script type="text/javascript" charset="UTF-8"
  src=" [ javascriptパス(v2) ] "></script>
<script type="text/javascript">
  jstream.[ 関数名 ].create({
    base: " [ お客様専用パス ] ",
    contract_id: [ お客様ID ],
    meta_id: [ メタデータID ],
    player_id: [ プレイヤーID ],
    width: [ プレイヤー幅値 ],
    height: [ プレイヤー高さ値 ],
    default_quality: [ デフォルト画質指定 ],
    start_time: [ 再生開始時点指定 ]
  });
</script>
```

### ■V3タグ

```
<script type="text/javascript" charset="UTF-8"
  src=" [ javascriptパス(v3) - ① ] "></script>
<script type="text/javascript">
  jstream_t3.[ 関数名 ].create({
    b: " [ お客様専用パス ] ",
    c: [ お客様ID(難読化対応) - ③ ],
    m: [ メタデータID(難読化対応) - ④ ],
    s: {
      [ プレイヤー設定 ] - ⑤
    },
    t: 30
  });
</script>
```

オブジェクト名・変数名 —②

それぞれの変更点(丸数字の箇所)について次ページ以降にて詳述します。

## 変更点① javascriptパス

Scriptタグのsrc属性について、パス末尾のディレクトリ名、ファイル名が変更となります。

### ■ javascriptパス(v2)

src="https://ssl-cache.stream.ne.jp/www50/[お客様専用ディレクトリ]/jmc\_pub/jmc\_swf/player/static/onetag\_jmc\_lb.js"



### ■ javascriptパス(v3)

src="https://ssl-cache.stream.ne.jp/www50/[お客様専用ディレクトリ]/jmc\_pub/jmc\_swf/player/t3/lb.js"

共通タグの種類	V2	V3
iframe	static/onetag_jmc_if.js	t3/if.js
Lightbox	static/onetag_jmc_lb.js	t3/lb.js
object	static/onetag_jmc_ob.js	t3/obj.js

## 変更点② オブジェクト名・変数名

プレイヤーオブジェクト名が変更となり、変数名がアルファベット1文字に簡素化されます。

オブジェクト・変数名	V2	V3
プレイヤーオブジェクト	jstream	jstream_t3
ディレクトリ	base:	b:
お客様ID	contract_id:	c:
メタデータID	meta_id:	m:
動画再生位置	start_time:	t:

## 変更点③、④ パラメータの難読化

お客様ID、メタデータIDについて、パラメータ値が難読化されます。

例) 顧客ID832, 動画ID1のコンテンツの場合

■ V2タグ

contract\_id:832  
meta\_id:1



■ V3タグ(共通タグ発行画面利用)

c: "ODMy",  
m: "MQ==",

なお、メタデータIDを従来同様の連番形式で指定することも可能です。  
プレイヤーAPIでタグを動的生成するケース等にご利用いただけます。

■ V3タグ(メタデータID連番指定時)

c: "ODMy",  
m: 1,

## 変更点⑤ プレイヤー設定

プレイヤー設定のIDを指定する形式から、スタイル設定の内容を記述する形式となります。

### ■V2タグ

player\_id:2



### ■V3タグ

```
s: { ft : "J%2dStream",  
      ti: "off",  
      sn: "f,t",  
      wp: 640,  
      hp: 380  
    },
```

### 設定値の意味

- ・・・プレイヤーフッター文字列(urlencode)
- ・・・動画タイトル(非表示)
- ・・・SNS共有ボタン(Facebook, Twitter有効)
- ・・・埋め込みサイズ幅(640px.)
- ・・・埋め込みサイズ幅(380px.)

- タグ内、およびプレイヤーAPI(createメソッド)において上記のような設定内容を記述することにより、直接的にプレイヤーの表示、動作を制御することが可能となります。
- タグ発行後にEQ Management Consoleでプレイヤー設定を変更した場合でも、発行済みタグのスタイル設定には影響しません。
- スタイル設定の詳細な設定項目はEQ\_プレイヤーAPI利用マニュアル(※)をご覧ください。  
※Equipmediaサポートサイトに掲載しております。

## お客様へのお知らせとおねがい

- お客様の共通タグ発行画面の切り替えは、**2014年9月9日(火)**を予定しております。
- 同切り替え以降、EQ Management Consoleで発行される共通タグはV3タグとなります。
- 切り替え日につき、**ご要望がございましたら弊社担当営業までご連絡ください。**
- すでにサイト上に貼り付け、運用されている**現行形式の共通タグ(V2タグ)**は引き続きご利用いただけますが、**今後の機能拡張の対象となりません。**  
お手数ではございますが可能な限り**V3タグへの貼り替え**をお勧めいたします。

当ご案内についてのお問い合わせは、  
Equipmediaサポートデスク(eq-support@stream.co.jp)までお願いいたします。

お客様にはご不便・ご面倒をお掛けいたしますが、何卒ご理解、ご了承のほど  
お願い申し上げます。